

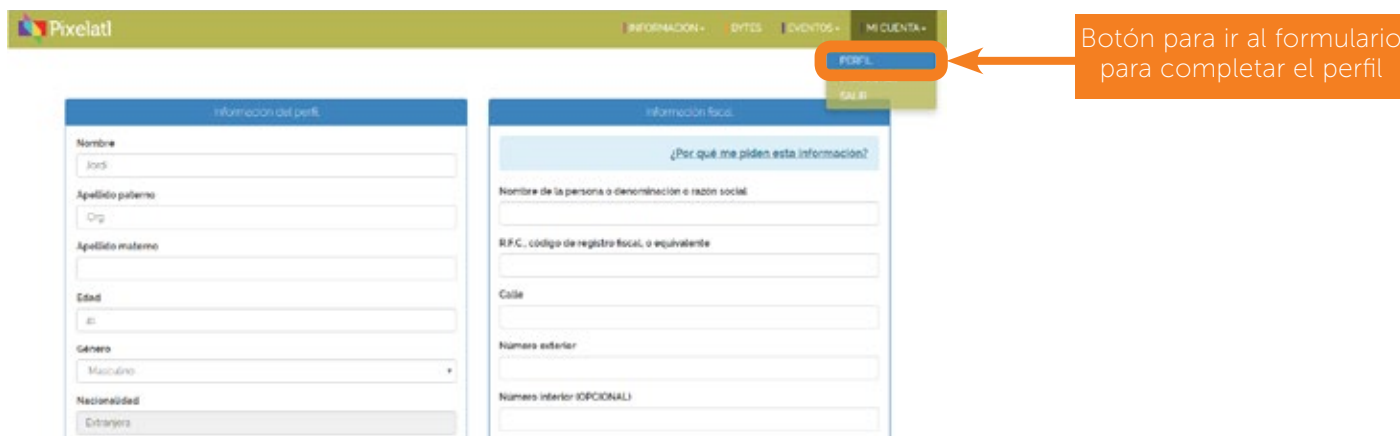


MANUAL PARA SUBIR PROYECTOS

En este breve manual, te explicamos cómo dar de alta proyectos a través del portal de Ideatoon.

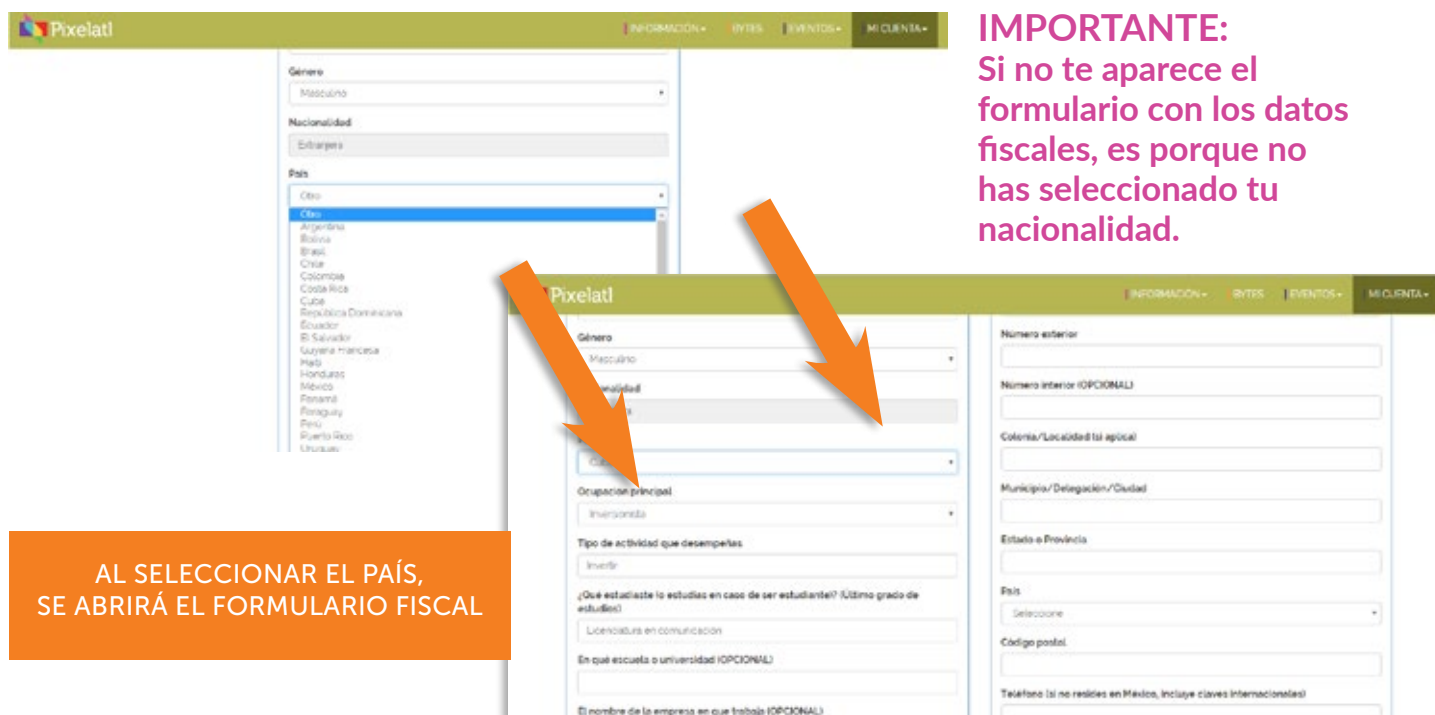
1. Completa tu perfil

Aunque ya estés registrado, es necesario que completes tu perfil para que el sistema te permita inscribir proyectos. Para hacerlo, oprime el botón de Perfil que se encuentra en la pestaña "Mi Cuenta" del menú superior, y te enviará a una página donde aparecen dos formularios: uno con datos generales y otro con datos de fiscales.



Botón para ir al formulario para completar el perfil

Si te falta alguno de los datos requeridos, el sistema no te dejará continuar. Toma en cuenta que también se solicita una imagen de tu cédula fiscal, o bien de tu constancia de situación fiscal (se requiere la hoja completa). Puedes generar los documentos en el portal del SAT, encuentra una liga de cómo hacerlo aquí: <http://finanzasyemprendedores.com/guia-como-obtener-la-constancia-de-situacion-fiscal-tu-regimen-fiscal-y-obligaciones/>



IMPORTANTE:
Si no te aparece el formulario con los datos fiscales, es porque no has seleccionado tu nacionalidad.

AL SELECCIONAR EL PAÍS, SE ABRIRÁ EL FORMULARIO FISCAL



¿Por qué te pedimos la información fiscal?

El Concurso Ideatoon (así como el Festival donde se realiza la Cumbre) son iniciativas fondeadas en parte con dinero público, es decir, impuestos que son de todos los mexicanos, y para demostrar que dichos recursos efectivamente se utilizan en aquello para lo que se aprobó, el gobierno exige una serie de comprobantes entre los que se encuentra la información fiscal de los participantes en las iniciativas (con la cédula o la constancia fiscal incluida).

Una explicación más amplia, así como el vínculo a la legislación vigente que así lo determina, lo puedes encontrar en el mismo formulario en línea. También tenemos ahí la liga al aviso de privacidad donde nos comprometemos a que esta información se usará sólo para comprobar ante el gobierno que estás participando en el concurso.

¿Y si soy de otro país de Latinoamérica?

En ese caso podrás registrar la información fiscal equivalente de tu país.

¿Y si no tengo datos fiscales?

En la legislación se contempla la participación de emprendedores recién egresados (e incluso menores de edad) que no están dados de alta en el SAT, pero en ese caso deberán poner la información fiscal de su padre o tutor. Si trabajas en un estudio de animación, también puedes poner la información de dicha empresa.

¿Puedo cargar información falsa?

El sistema no verifica ni en ese campo ni en ningún otro que la información (o la imagen de la cédula) sea correcta. Es decir, confiamos en ti. Si quieres que Ideatoon y otras iniciativas de Pixelatl se continúen realizando, te pedimos que la información que captures sea verdadera.

2. Agrega un nuevo proyecto

Una vez que hayas completado tu perfil, ingresa a la sección "Proyectos", donde se habrá habilitado el botón "Agregar proyecto(s)"

El botón **Agregar Nuevo** te permite inscribir un nuevo proyecto a concurso.



Agregar Proyectos

NOTA: Una vez realizado el pago, no habrá devoluciones. Posteriormente podrás editar e inscribir tu proyecto solo en tu perfil (no se puede transferir). Si deseas realizar el pago a través de PayPal para otro usuario, este debe entrar al sistema con su usuario y realizar el pago desde su sesión, aunque en PayPal se pague con tu cuenta u otra.

Número de Proyectos

1

Total

200.00

Método de Pago

PayPal

Agregar

Cancelar

Se abrirá el sistema de pagos, donde deberás indicar el número de proyectos que deseas inscribir, así como la forma de pago que desees utilizar.

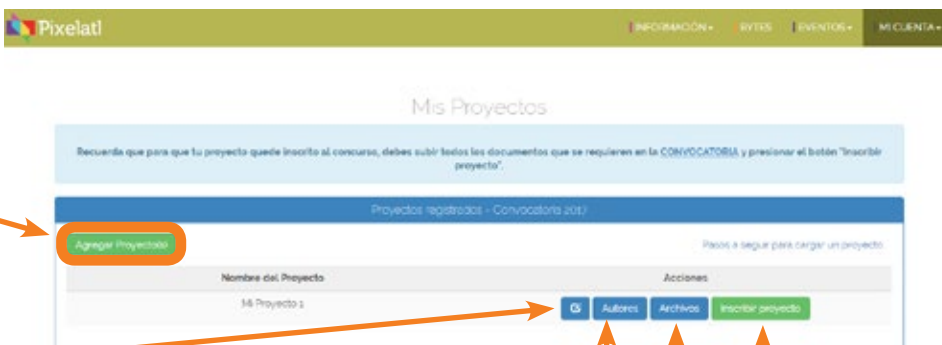
- **Recuerda que un mismo concursante puede inscribir hasta 4 proyectos.**
- **El pago en Oxxo a través de PayU sólo funciona para territorio mexicano (no olvides que por el tipo de sistema que utiliza Oxxo, en este caso el pago puede tardar hasta 48 en informar a nuestro sistema, así que toma todas las precauciones).**

Botón para seleccionar cuántos proyectos desees inscribir.

Botón para seleccionar el modo de pago

3. El panel de control

Cuando el sistema haya registrado tu pago, al ingresar a proyectos aparecerá un listado con uno o varios proyectos (de acuerdo al número que vayas a registrar), en una pantalla como la que se muestra en la imagen. Cada proyecto tiene una serie de botones para cargar la información o los datos que se requieren para que quede debidamente inscrito.



El botón **Agregar Proyecto(s)** te envía de nuevo al sistema de pago, para que puedas registrar más proyectos. Recuerda que se pueden inscribir hasta cuatro proyectos por participante.

Esta opción te permite registrar (y editar) los datos básicos de la serie.

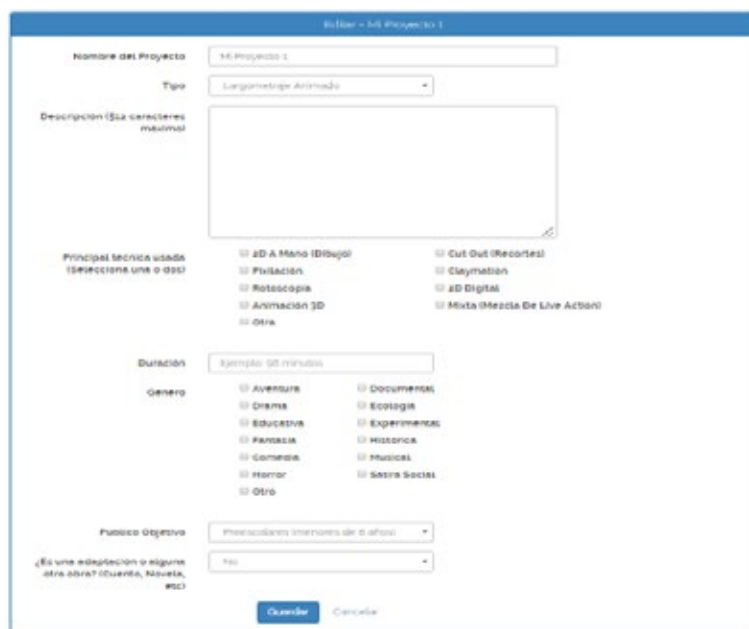
El botón **Autores** te permite añadir a los otros que han colaborado en la creación de tu proyecto. Es importante que los añadas: revisa el punto 5 para más información.

El botón **Archivos** te envía a una página que te permitirá subir los documentos que deben acompañar a tu proyecto, de acuerdo a lo que se establece en las bases de participación.

El botón **Inscribir** es el que registra formalmente tu proyecto al concurso una vez que has cargado todos los documentos.

4. Captura los datos de tu proyecto

Al oprimir la opción para registrar o editar los datos básicos de tu proyecto, aparecerá un formulario con todos los campos que se necesitan para inscribirlo.



Editar - Mi Proyecto 1

Nombre del Proyecto:

Tipo:

Descripción (500 caracteres máximo):

Principal técnica usada (Selecciona una o dos):

- ☐ 2D A Mano (Dibujado)
- ☐ 3D (Modelado)
- ☐ Stop Motion
- ☐ Animación 3D
- ☐ Otra
- ☐ Cut Out (Recortes)
- ☐ Claymation
- ☐ 2D Digital
- ☐ Mixta (Mezcla De Live Action)

Duración:

Genero:

- ☐ Aventura
- ☐ Drama
- ☐ Educativo
- ☐ Fantasia
- ☐ Comedia
- ☐ Terror
- ☐ Otro
- ☐ Documental
- ☐ Ecología
- ☐ Experimental
- ☐ Histórica
- ☐ Musical
- ☐ Satira Social

Público Objetivo:

¿Es una adaptación o alguna otra obra? (Novela, etc.):

- Obviamente el campo "usuario" está pre-cargado y no se puede modificar en este formulario. En caso de que desees cambiar o completar tu nombre, deberás hacerlo en el formulario "Perfil".
- Si tu proyecto se basa en alguna otra obra (novela, obra de teatro, cuento, etc.), indícalo y te aparecerán algunos campos adicionales para que puedas especificar de qué obra se trata, y citar el nombre del autor.
- Al terminar de capturar los datos, oprime guardar para que el proyecto quede registrado.

5. Para registrar otros autores del proyecto

Es muy importante que, si el proyecto está siendo desarrollado por varias personas, lo indiques en la opción "Autores".

Recuerda que si tu proyecto queda seleccionado, se otorgará un pasaporte de acceso a la Cumbre Ideatoon, pero los coautores del proyecto podrán adquirir un pasaporte adicional a un precio especial, tal como se explica en el punto 23 de las bases del concurso. **Sólo podrán adquirir este tipo de pases adicionales para la cumbre, las personas que hayan sido registradas como coautores.**

Para registrar a un coautor del proyecto, oprime el botón Autores, y serás enviado a una nueva pantalla donde podrás darlos de alta.

Oprime la opción "Agregar Nuevo", y te abrirá un formulario para que captures los datos básicos del coautor: Nombre, apellidos, edad, etc.



Nombre	Correo Electrónico	Tipo de Participación	Acciones
Juan Simulación Dos	nomfiose@correodeprueba.com	Ilustrador	 

Es importante que indiques su tipo de participación: guionista, ilustrador o, en caso de que la idea haya sido creada desde su origen entre ambos, es importante que escribas "coautor" sin importar la especialización o las tareas concretas que tenga dentro del equipo.

De ese modo sabremos que tiene el mismo estatus que tú.

Si se trata de una persona que ya está dado de alta en el sistema, es importante que al registrarlo utilices el mismo correo electrónico con el que se dio de alta, para que el sistema pueda ligarlo.



MUY IMPORTANTE:

No inscriban dos veces el mismo proyecto cada uno por su lado. Asegúrense que sólo uno de los dos lo haga, indicando al coautor con el correo electrónico con el que se dio de alta.

6. Sube los documentos requeridos

De acuerdo a la convocatoria, los documentos que debes cargar en el sistema son los siguientes:

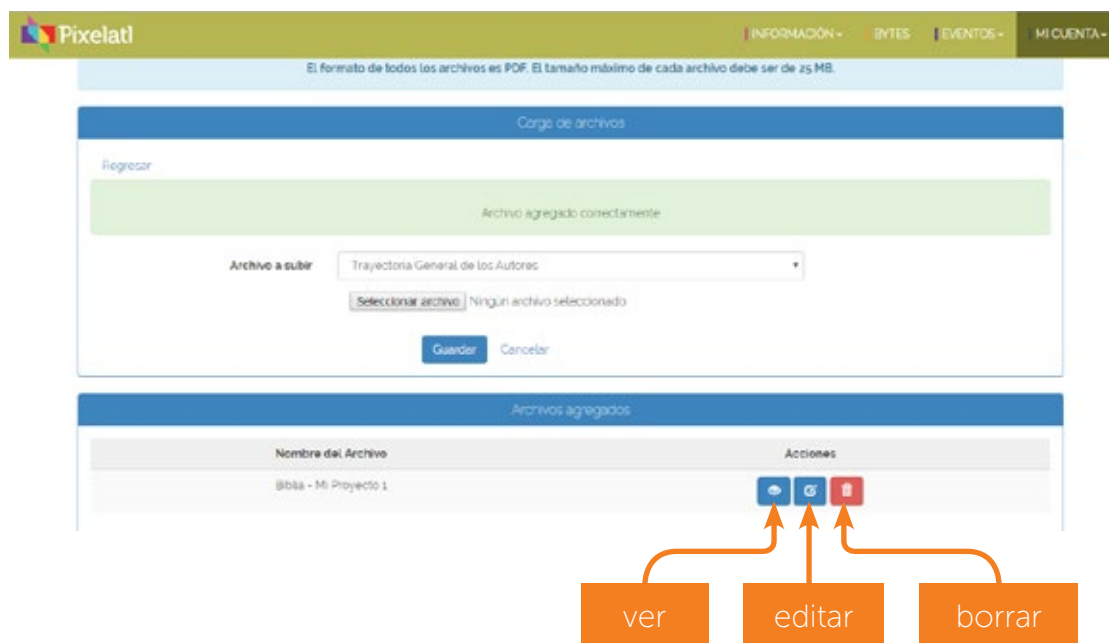
- Trayectoria de los autores (no más de una cuartilla por autor)
- Biblia de la serie

Recuerda que todos los documentos deben ir en PDF, y no deben sobrepasar los 25 megas por archivo.

Al oprimir el botón "Archivos", el sistema te enviará a una página donde deberás indicar qué archivo vas a cargar. Una vez que lo hayas hecho, oprime el botón "Seleccionar archivo" para elegir el documento que vas a subir.

El sistema cargará el archivo seleccionado, y aparecerá en el recuadro de los archivos cargados, junto con las opciones "Ver", "Editar" y "Borrar", tal como se muestra en la imagen.

Si eliges editar, te enviará a una página que te permite sustituir el archivo por otro nuevo que cargues.



7. ¡No olvides apretar la opción inscribir!

El proyecto quedará inscrito al concurso sólo hasta que oprimas el botón "Inscribir". Si te falta algún documento, el sistema te lo indicará.

Recuerda que una vez que hayas inscrito el proyecto ya no podrás hacerle ninguna modificación. Recibirás un correo electrónico indicándote que el proyecto ya ha quedado registrado.

El límite que tienes para subir los archivos e inscribir el proyecto, es el lunes 24 de abril a las 23:59 hrs.

¡Mucha suerte!



Cualquier duda, escribe a: info@pixelatl.com